JEU DE SOCIÉTÉ SUR LES TABLES D'ADDITION

RÉALISATION DU JEU DE SOCIÉTÉ SUR LES TABLES D'ADDITION

Création d'un jeu de société pour aider son enfant a apprendre les tables d'addition

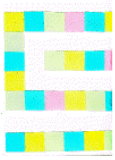
FABRIQUER LE TAPIS DE JEU

Demandez à votre enfant de découper des carrés de 3,5 cm sur 3,5 cm. Il vous faut :

15 jaunes 15 verts 15 bleus 5 roses Demandez-lui de découper le tapis de jeu dans le carton, ou montrez-lui comment assembler 2 feuilles de bristol. Le tapis doit faire 42 cm sur 60 cm

Aidez votre enfant à dessiner un chemin de fer en collant les carrés les uns à côté des autres.

Si vous le souhaitez, vous pouvez imprimer et coller le modèle de Tête à modeler.



Cliquez sur la miniature, imprimez le modèle en deux exemplaires et collez-les sur le carton du tapis de jeu.

FABRIQUER LES CARTES À JOUER

Imprimez les modèles de Tête à modeler. Avec Acrobate Document Power Point Pages web attention, les mises en page ne sont pas garanties

Table de 2 : 1-2

Table de 3: 1-2

Table de 4: 1-2

Table de 5: 1-2

Table de 6: 1-2

Table de 7: 1-2

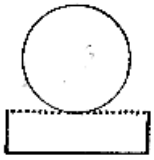
Table de 8 : 1-2

Table de 9 : 1-2

Table de 10 : 1-2

Donnez-les à votre enfant pour qu'il découpe les cartes. Vous pouvez renforcer les cartes en les collant sur du papier cartonné, du carton de récupération d'emballages ou du bristol. Vous pouvez aussi les plastifier à l'aide de plastique transparent autocollant. Si votre enfant le souhaite, il peut décorer le dos des cartes.

FABRIQUER LES PIONS



Imprimez les modèles de Tête à modeler Cliquez et imprimez Demandez à votre enfant de coller des photos, ou des images découpées dans les magazines et de les coller sur les pions. Vous pouvez personnaliser les pions en collant les photos de la famille Pliez le pied en suivant les pointillés

JOUER RÈGLE DU JEU 1

Voici un exemple de règles du jeu, mais à vous de l'adapter en fonction de votre imagination, de celle de vos enfants et du niveau de difficulté que vous souhaitez créer.

Les cartes sont placées sur une ou plusieurs piles (si les enfants sont d'âges différents il peut y avoir une pile par tranche d'âge ou difficulté) Le plus jeune commence le jeu. Le premier joueur tire une carte, il lit l'opération qui se trouve sur la carte et répond :

si la réponse est bonne il avance d'autant de cases que la somme indiquée par l'addition s'il se trouve sur une case bleue, verte ou jaune si la réponse est fausse il reste sur place sur les cases bleues et vertes et il recule d'autant de cases que la somme indiquée par l'addition sur les cases jaunes. les cases roses sont des jokers. si la réponse est juste le joueur double la somme si la réponse est fausse, le joueur avance d'autant de cases que la somme de l'opération Le gagnant est le premier arrivé Pensez à inverser les rôles, votre enfant apprendra tout autant ses tables en essayant de vous piéger !

JOUER RÈGLE DU JEU 2

Les cartes sont placées sur une ou plusieurs piles (si les enfants sont d'âges différents il peut y avoir une pile par tranche d'âge ou difficulté) Le plus jeune commence le jeu. Le premier joueur tire une carte, il lit l'opération qui se trouve sur la carte et répond :

si la réponse est bonne il avance d'une case s'il se trouve sur une case bleue, verte ou jaune si la réponse est fausse il reste sur place sur les cases bleues et vertes et il recule d'une case sur les cases jaunes. les cases roses sont des jokers. si la réponse est juste le joueur avance de 2 cases si la réponse est fausse, le joueur avance d'une case Le gagnant est le premier arrivé

Jeu de société sur les tables d'addition

DES PRODUITS POUR JOUER AVEC 10 DOIGTS

Crayons graphite hexagonaux HB - 12 pièces
Réf : 01007
1,79 €
(soit 0,15 € / unité)

Taille-crayons avec réservoir
Réf : 06520
1,89 €

Marqueurs permanents noir
à partir de
1,99 €

Jeu Dominos à customiser + 56 gommettes
Réf : 29040
2,99 €

Jeu de cartes et sa boite à customiser - 60 cartes
à partir de
2,59 €

Kit marionnettes animaux - 5 pièces
Réf : 29558
7,95 €
(soit 1,59 € / unité)

Retrouver mon matériel sur le site 10doigts.fr