

LES JEUX DU CYCLE DE LA POULE



3 JEUX À IMPRIMER POUR COMPRENDRE LE CYCLE DE LA POULE

Découvrez et comprenez le cycle de la poule grâce à ces 3 jeux à imprimer gratuitement.

Qu'est ce qu'il se passe dans un oeuf ? Comment un oeuf devient une poule ? Comment s'appelle la partie qui pend sous le bec d'une poule ?

Retrouvez les réponses à ces questions et bien plus dans ces activités.

"Qui vient avant, la poule ou l'oeuf?" est une question intéressante à poser aux enfants afin de débattre avec eux. Après tout, la poule fait l'oeuf mais l'oeuf devient une poule. Ces jeux à imprimer ne permettront pas de répondre à cette question mais permettront d'introduire ces activités qui vous permettront d'en apprendre plus sur le cycle de la poule et la poule elle-même.

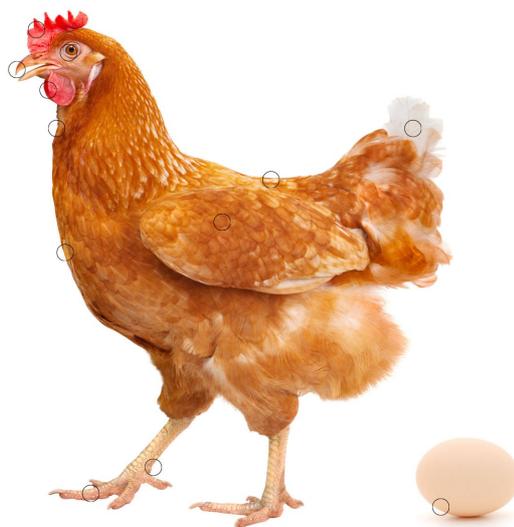
QUELLES SONT LES PARTIES DE LA POULE ?

Commencez par imprimer la fiche des parties de la poule et demandez à votre enfant de relier les noms à la partie du corps lorsqu'il les connaît. S'il ne les connaît pas, donnez-lui un indice afin de l'aider.

[Imprimez la fiche ici.](#)



- BEC ●
- OEIL ●
- CRÊTE ●
- BARBILLON ●
- COU ●
- POITRINE ●
- AILE ●
- DOS ●
- TARSE ●
- DOIGTS ●
- QUEUE ●
- OEUF ●



Tête à modeler

QU'EST-CE QU'IL SE PASSE À L'INTÉRIEUR DE L'OEUF ?

Beaucoup d'enfants se demandent comment un poussin peut sortir d'un oeuf, comment ça fonctionne ? Grâce à cette activité, l'enfant pourra construire l'intérieur d'un oeuf et voir l'évolution du poussin. Comment jouer ? Découpez chaque élément et collez-les en les superposant en suivant les indications [sous la fiche activité](#).

[Imprimez le jeu ici.](#)



La croissance du poussin

Découpe les différentes parties afin de reconstituer la croissance du poussin.



L'APPARITION DU GERME



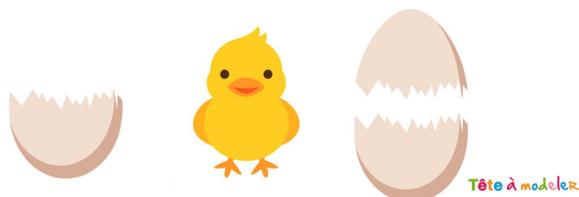
À 15 JOURS



LE POUSSIN CASSE SA COQUILLE



LE POUSSIN SORT DE SA COQUILLE



Tête à modeler

COMMENT UN OEUF SE TRANSFORME EN POULE ?

Imprimez cette chronologie afin de montrer à votre enfant le cycle de la poule et de l'oeuf. Une fois qu'il a bien compris, vous pouvez découper les étapes afin qu'il les remette dans le bon ordre.

[Imprimez la fiche ici](#)

